

INFOMANIA

チュートリアル

メニュー画面

INFOMANIA



ゲームを開始する

ゲームの設定をする

オプションメニュー

表示画質 **HIGH** MIDDLE LOW

ゲームの表示画質の設定

チュートリアルステージ **開始**

チュートリアルステージでINFOMANIA の遊び方を習得する

保存データをリセット **実行**

ゲーム内に保存されているランキングデータをリセットする

設定を終了



ステージ選択

画面名称 (ステージ選択)

ステージ名

001

United Kingdom

イギリス

ランキング

Ranking

InfoManiA

41,800

93.8%

クリア時普及率

クリア時スコア

ランキング名

難易度

Level. 3

クリア条件

クリア条件

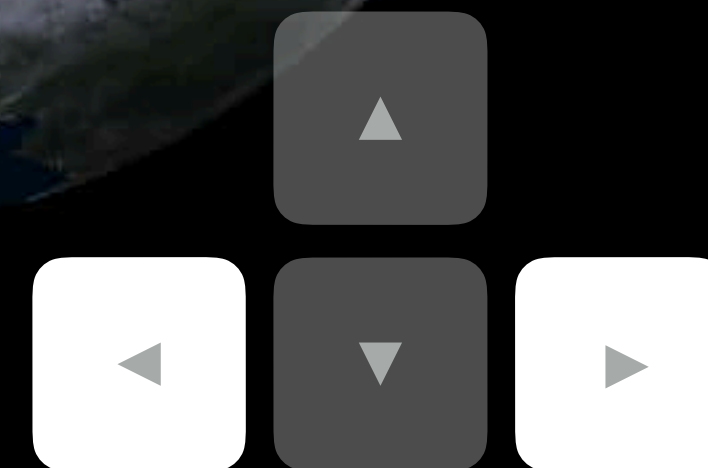
80%

制限時間

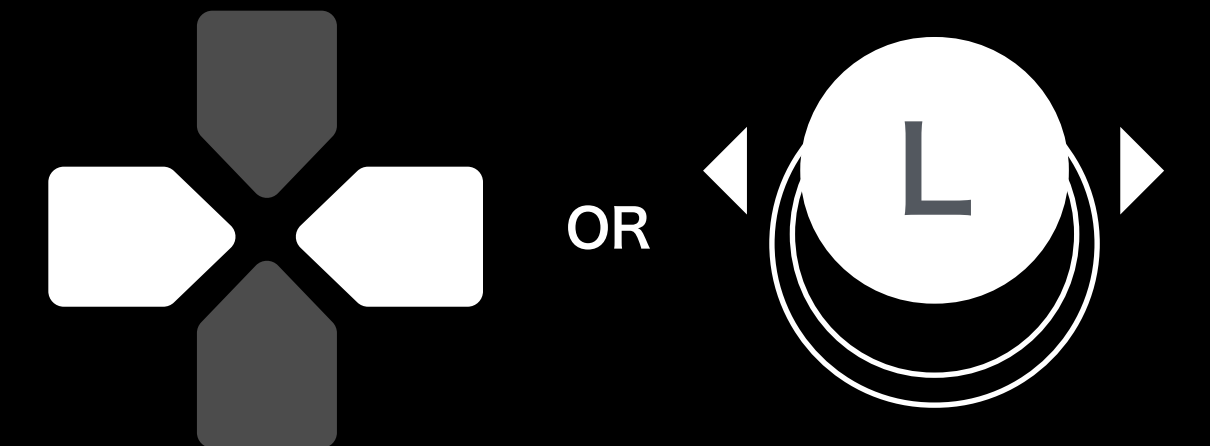
制限時間

03:00.00

キーボード



ゲームパッド



十字キー

Lスティック

遊び方

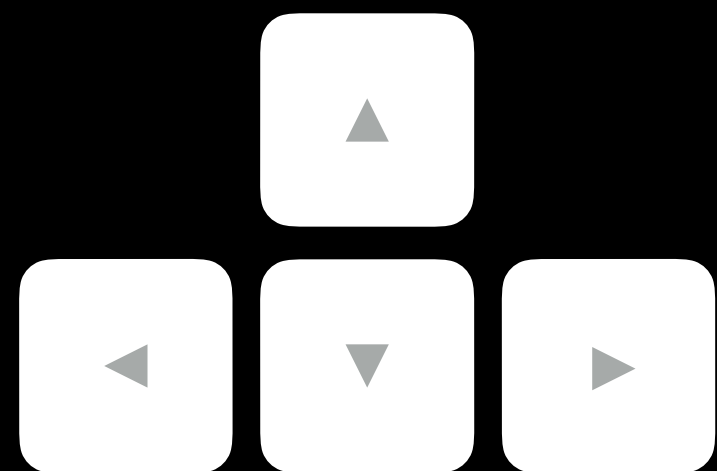
ゲームの目的

INFOMANIAはステージ上の人々
インフォマニアズに情報を伝播して
世界中に広めていくゲームです。

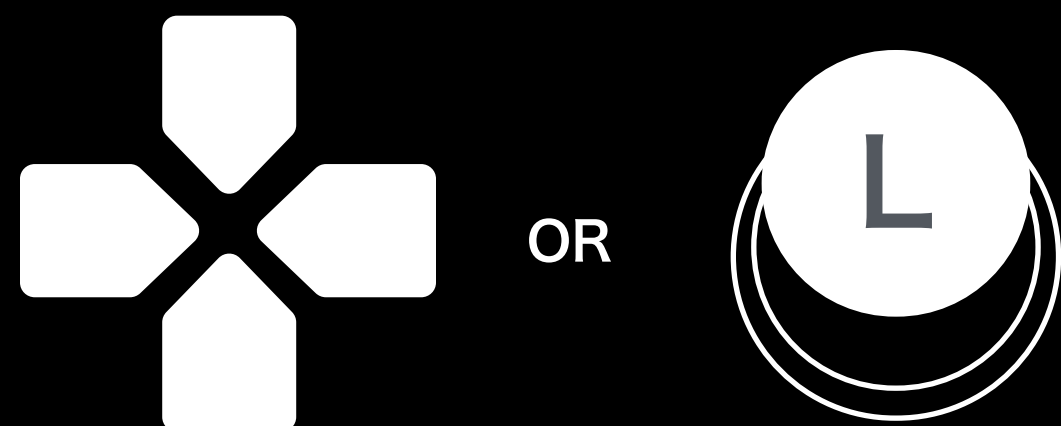


プレイヤーの操作

キーボード



ゲームパッド



十字キー

Lスティック

プレイヤーはステージ上を移動し
情報を伝播したい**インフォマニアズ**
に近づきます。

0

00:00.00



プレイヤー

80%



画面の拡大縮小

キーボード

Z

ズームイン

X

ズームアウト

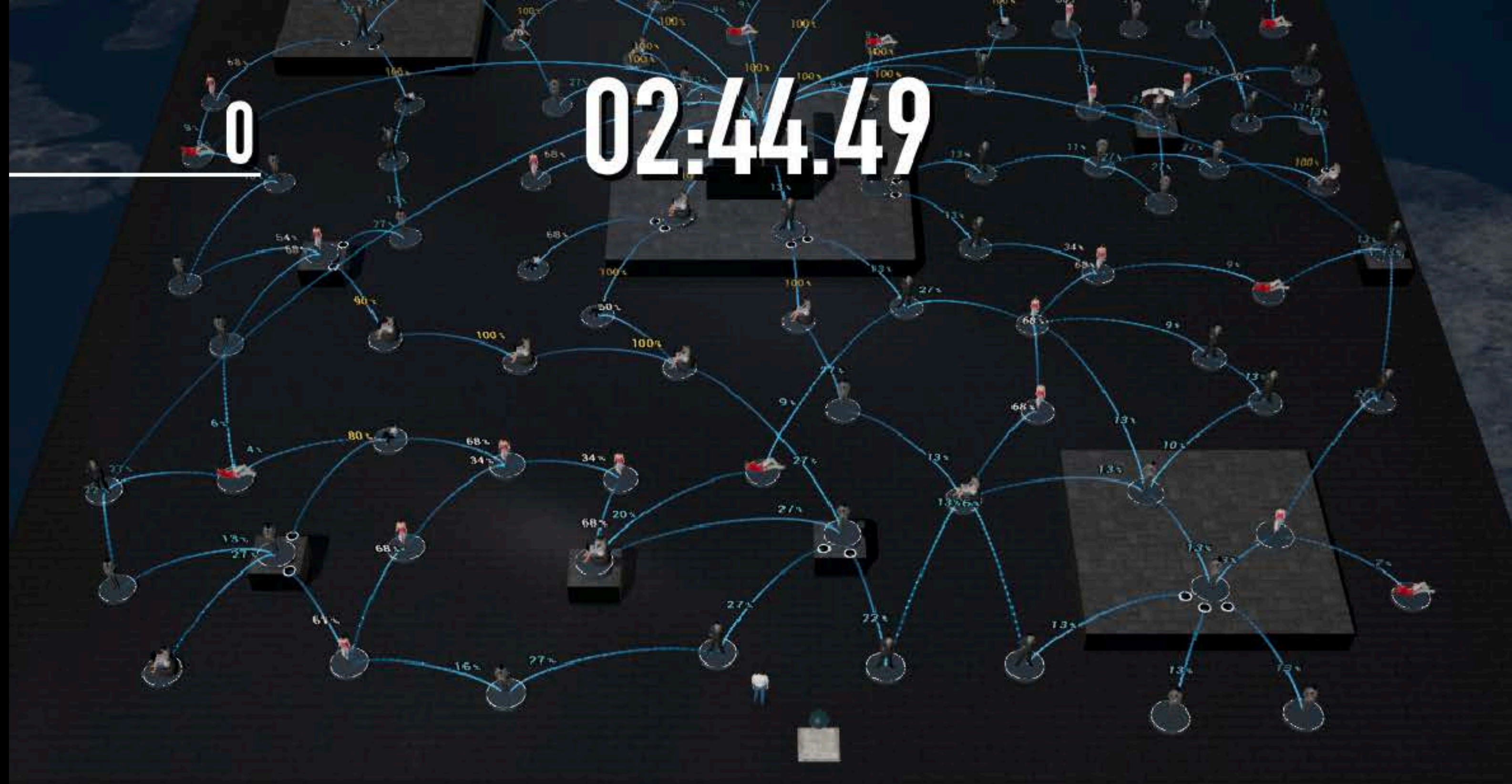
ゲームパッド

L

ズームイン

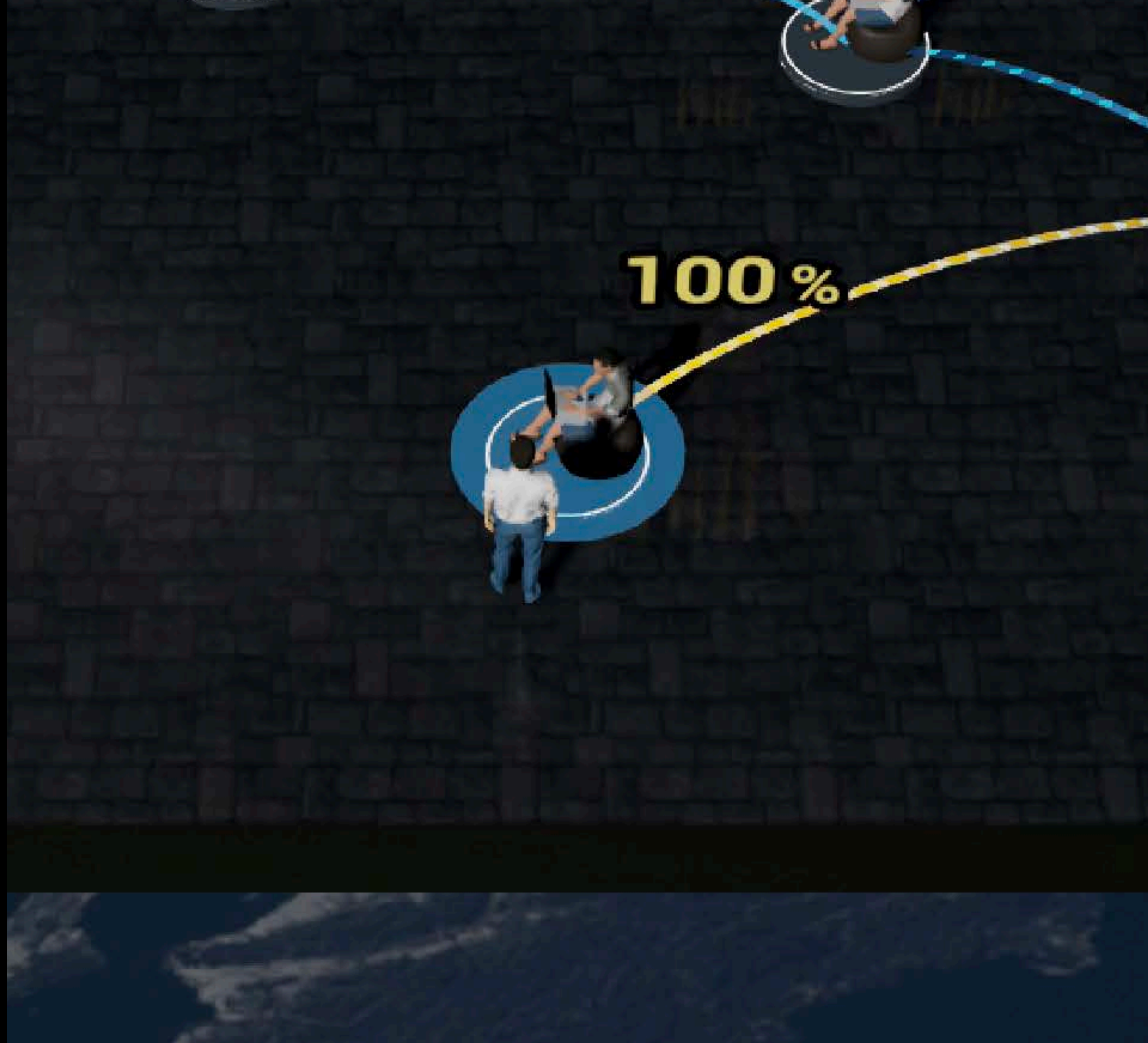
R

ズームアウト



サークル

ステージ上のインフォマニアズに
近づくとサークルが表示されます。



ショットボタン

SPACE

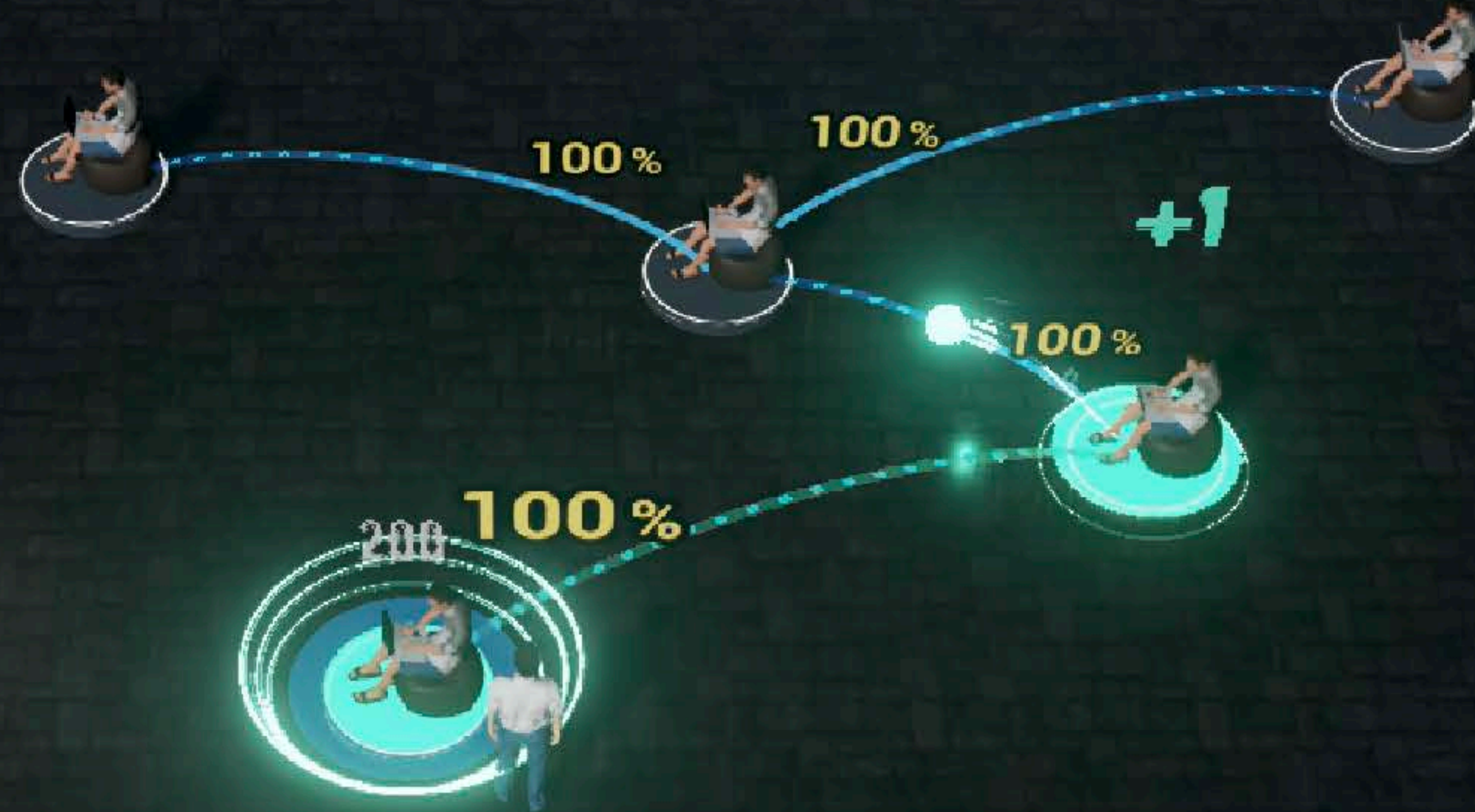
OR

A

スペースキー

Aボタン

ショットボタンをおすと情報が
伝搬されます。



ショット弾数

伝搬（ショット）できる情報には弾数があります。

現在の残弾数は画面左下に表示されています。

残弾が0になった場合はステージに設置されたチャージスポットで補給することができます。



チャージスポット



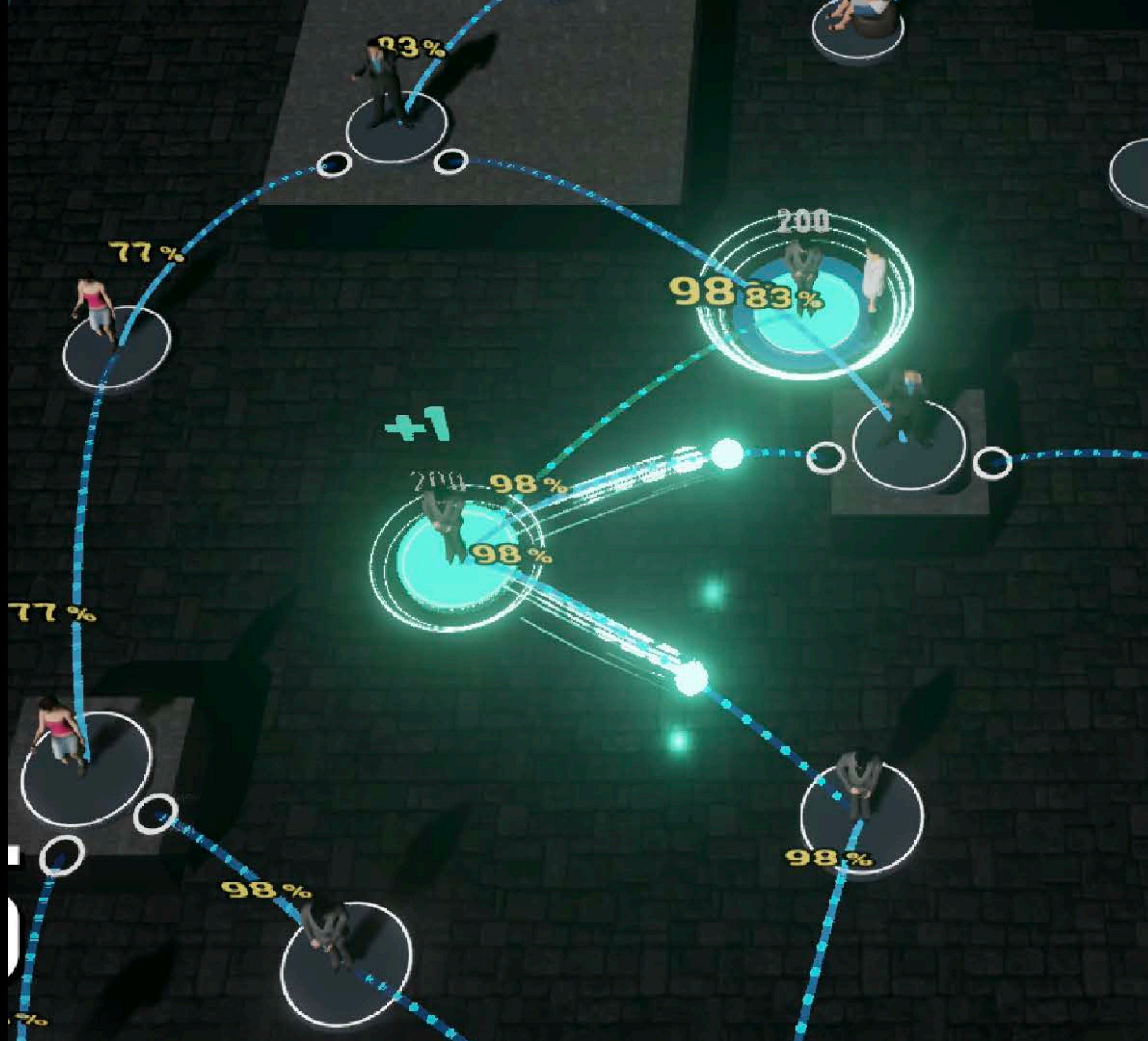
連鎖ボーナス

伝搬が連鎖に成功すると
連鎖ボーナスとして残弾数が増えます。

連鎖ボーナスを獲得しながら
情報を拡散させていくことが
ステージ攻略のポイントです。

+1

連鎖ボーナス



情報の伝搬

情報を受け取ったインフォマニアはラインでつながった他のインフォマニアに情報を伝播します。

しかしインフォマニアは情報は必ず伝搬するわけではありません。

伝搬する確率はライン上に表示されています。

数値が高いほど伝搬しやすい状態です。

伝搬に成功するとスコアにポイントが加算されます。

獲得したスコアは画面の左上に表示されます。



伝搬確率の変動

インフォマニアズが情報を伝搬する確率はステージ全体の**拡散率**によって変動していきます。

画面右の**拡散率ゲージ**で現在の状態を確認できます。

拡散率の低い時にいち早く情報を伝搬するインフォマニアズもいれば

拡散率が高くならないと伝搬しないインフォマニアズもいます。

情報をどのタイミングで伝搬させるかがポイントです。



80%

17.2%

DIFFUSION RATE



インフォマニアズ



Innovators

Early Adopters

Early Majority

Late Majority

Laggards

インフォマニアズは5つの性質に分類され
ステージ上の拡散率によって、伝搬させる確率を変化させます

Innovators / 革新者

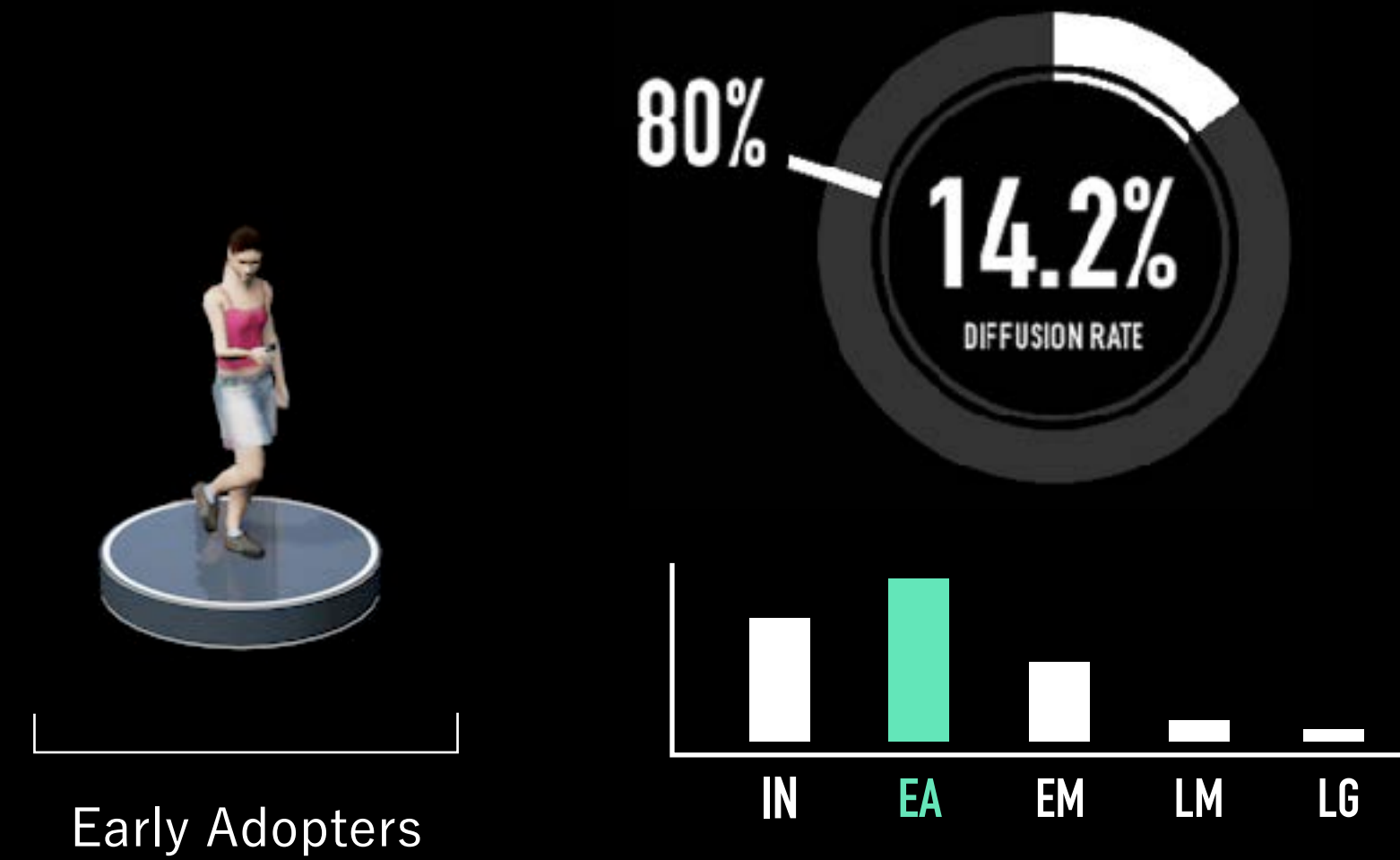
冒険心にあふれ、新しいものを進んで採用する



情報がほとんど普及していない状況で
伝搬する確率が高くなります

Early Adopters : 初期採用者

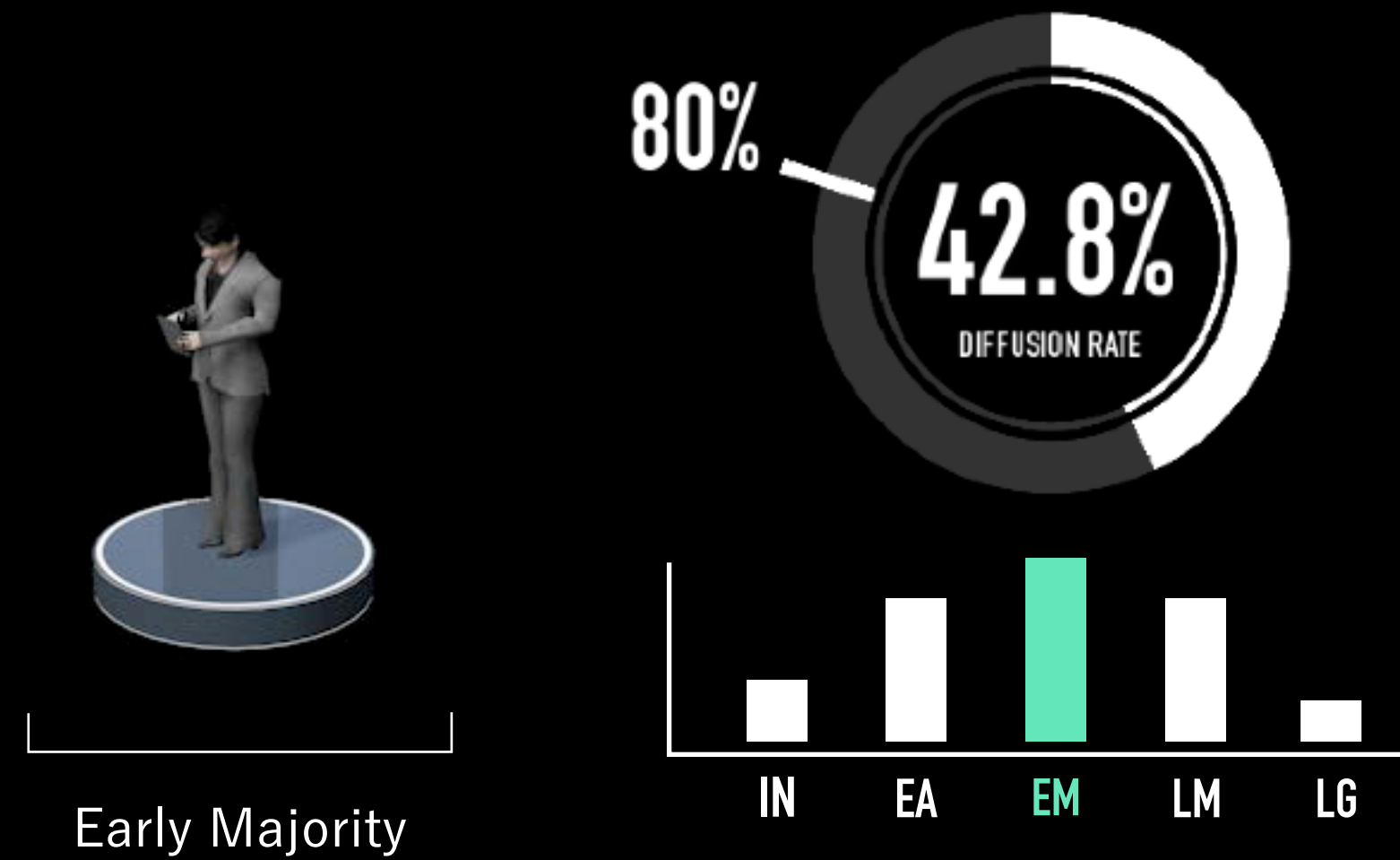
流行に敏感で、情報収集を自ら行い、判断する



情報があまり普及していない状態で
伝搬する確率が高くなります

Early Majority : 前期追従者

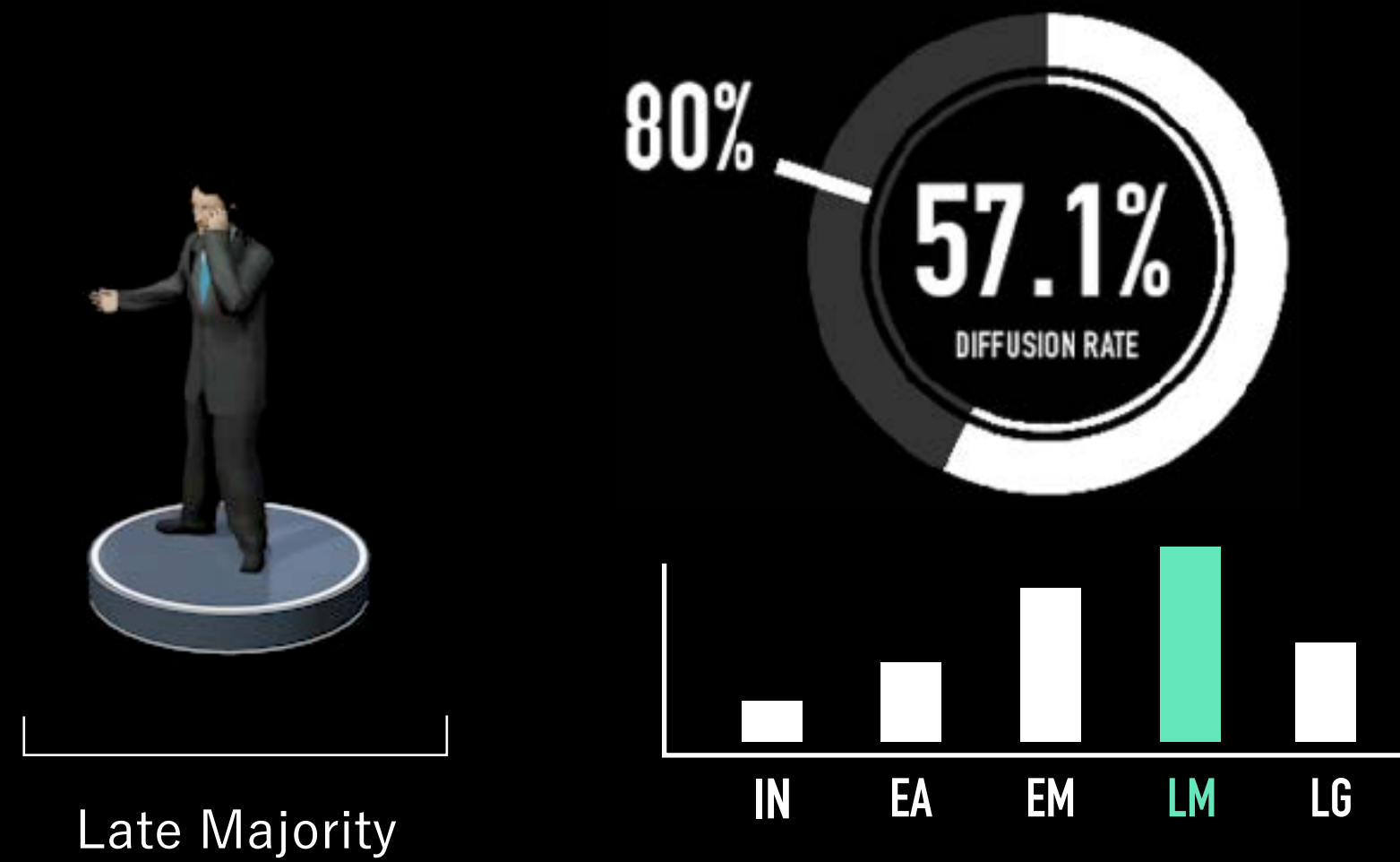
平均より早くに新しいものを取り入れる



情報が普及してきた段階で
情報を伝搬する確率が高くなります

Late Majority : 後期追隨者

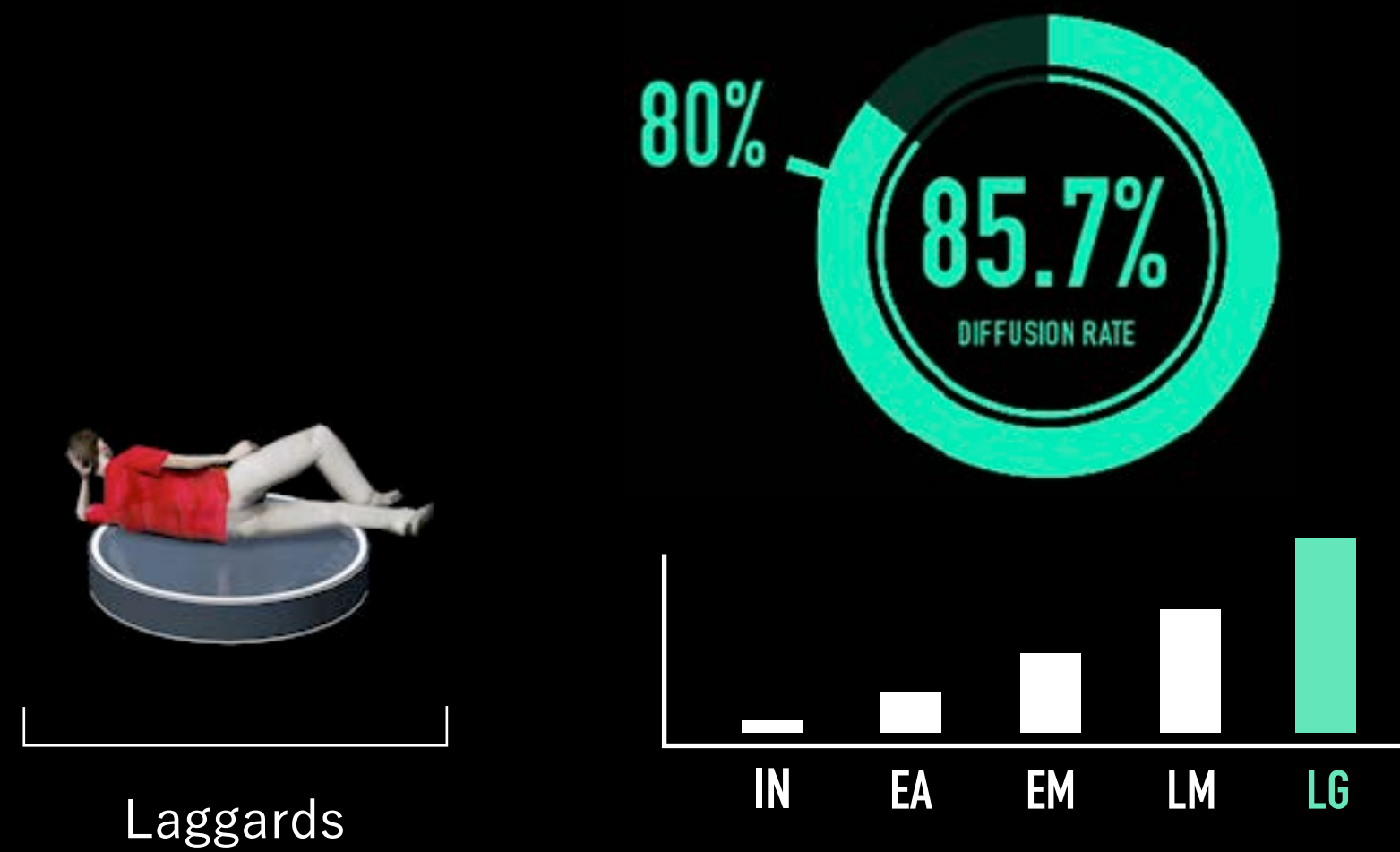
周囲の大多数が試している場面を見てから同じ選択をする



情報が十分に普及してきた段階で
拡散する確率が高くなります

Laggards : 遅滞者

流行や世の中の動きに関心が薄い



情報が普及しきった状況で伝搬する確率が高くなります

ヒートマップ



OR



Mキー

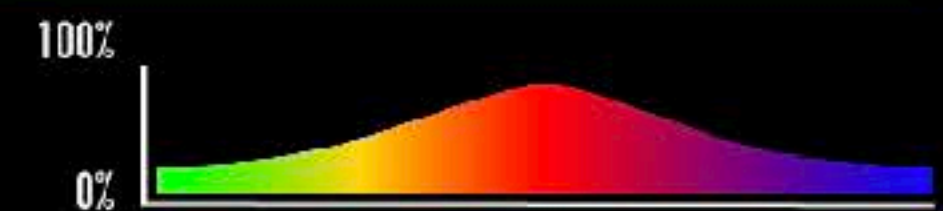
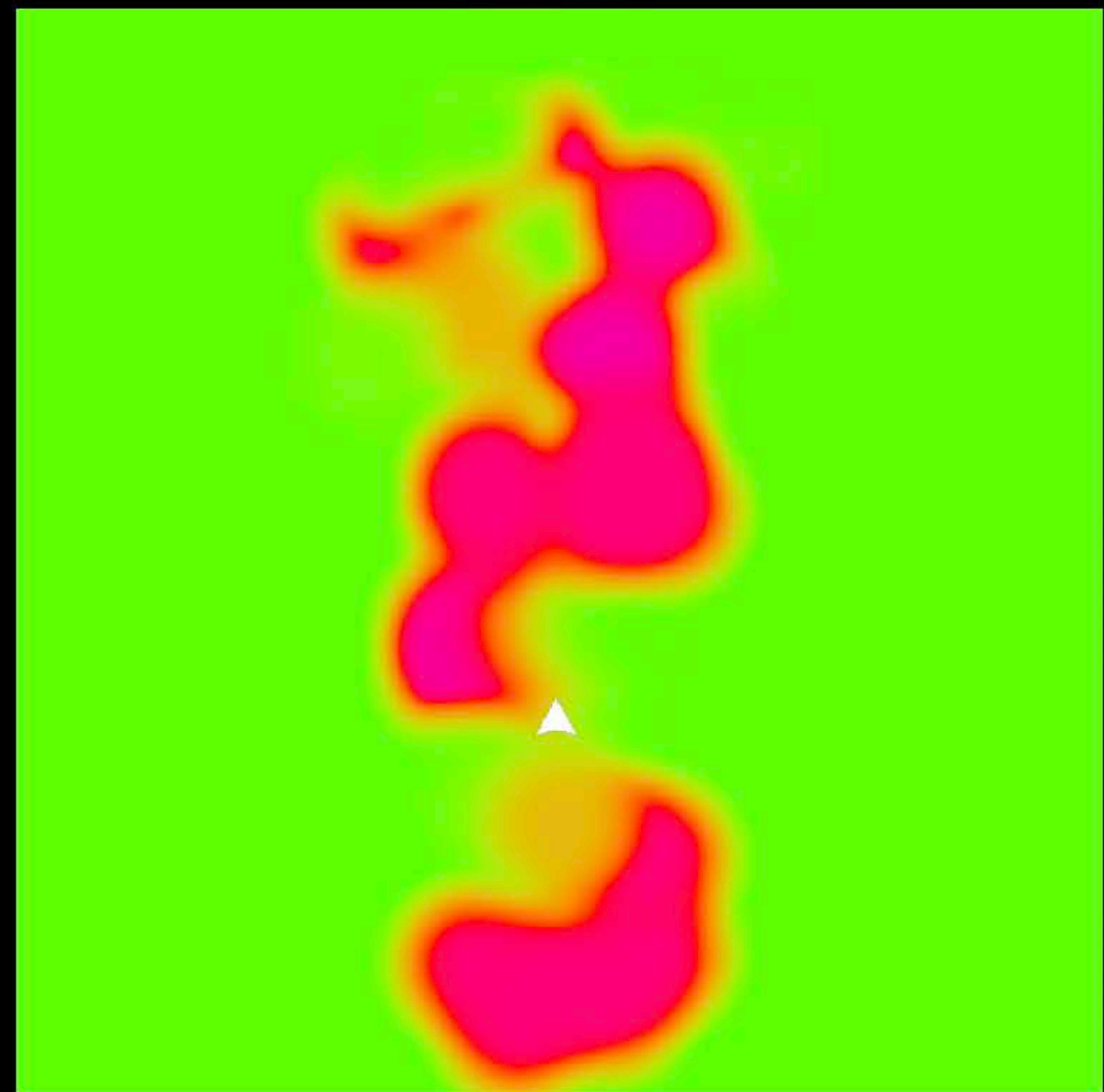
Aボタン

今このエリアが高確率で情報を広めてくれるかは、**ヒートマップ**で確認することができます。

赤く表示されている部分が
拡散されやすいエリアです。

5,800

00:00.00



80%



特別なインフォマニアズ

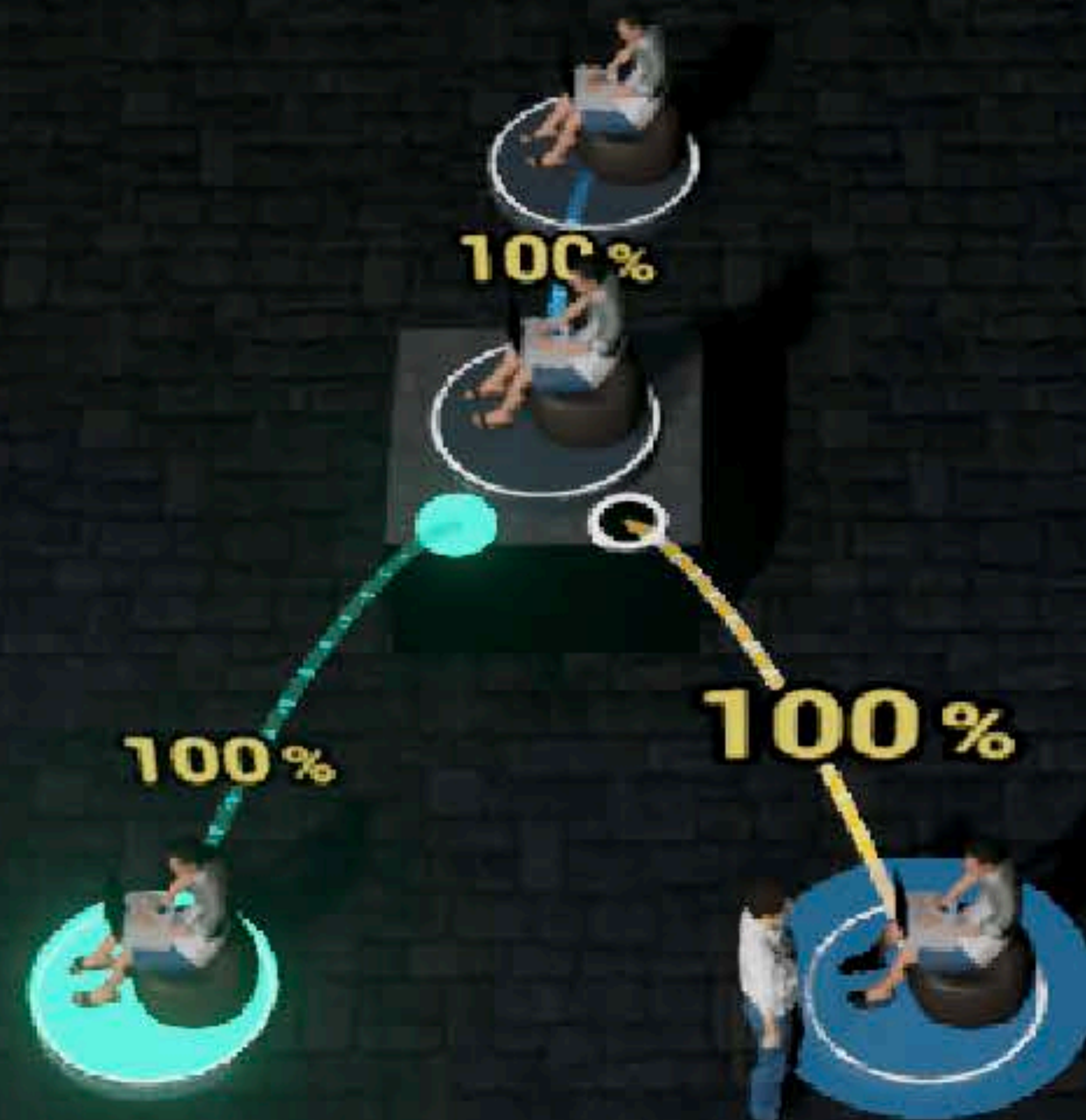
高い場所にいるインフォマニアズは
直接伝搬させることができません。
周囲のインフォマニアズにうまく伝搬す
ることで伝わってきます。

複数のインフォマニアズから
伝搬されないと広めてくれない
インフォマニアズもいます。

必要な伝搬回数は
インフォマニアズの周りの
小さな円の数でわかります。

00

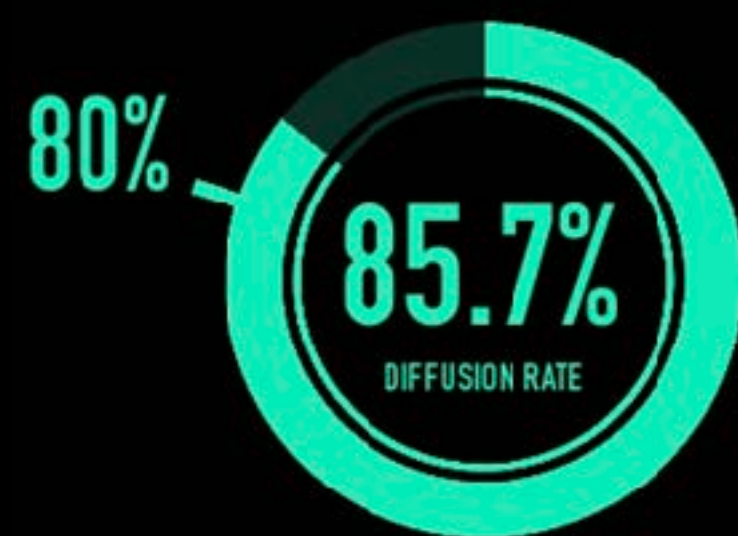
00:00.00



ステージクリア

画面上に表示されている
制限時間内に、拡散率ゲージに示された
クリア条件以上の拡散率を得れば
ステージクリアとなります。

制限時間内に、クリア条件を満たせなかつ
た場合はゲームオーバーとなります。

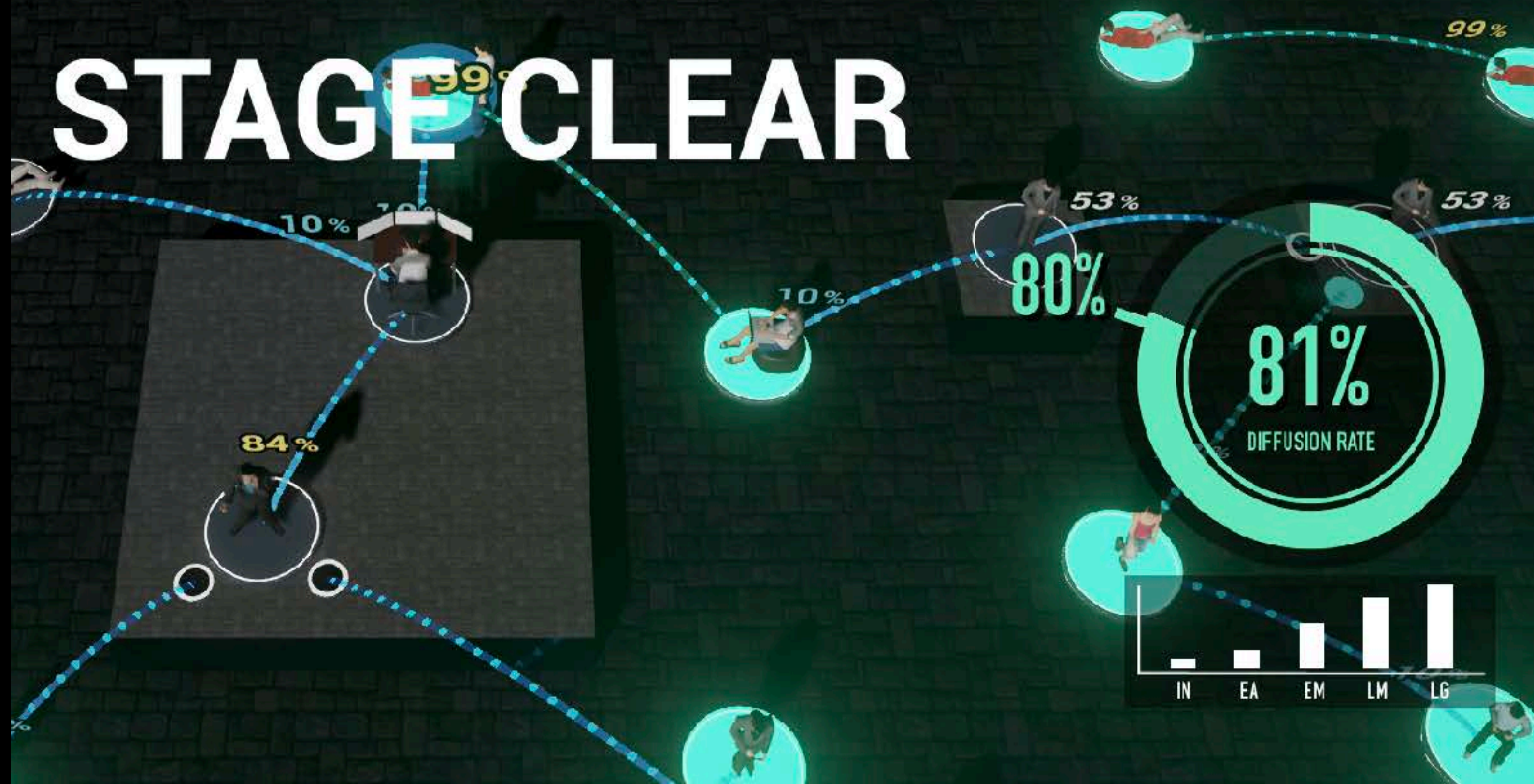


拡散率ゲージ

(クリア条件が80%以上の拡散率の場合)

00:00.00

STAGE CLEAR



ランキング登録

スコア
Name

普及率
Score
4,000

DiffusionRate
100%

ランキング名入力
Yout Name

InfoMania

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	-	0	1	2
3	4	5	6	7	8	9			

ステージクリアをすると登録名を入力して
ランキングに登録することができます。

ERATO Kawarabayashi Large Graph Project